

VS: Pieni Neulamäki II; Natura 2000-alue

anne.gronlund@ely-keskus.fi

anne.partanen@kuopio.fi, sini.saarilahti@ely-keskus.fi

Hei,

Natura-rajat on tosiaan joskus piirretty karkeasti mutta niitä ei voi muuttaa. Tai jos haluttaisiin muuttaa olisi se todennäköisesti pitkä prosessi (EU-tason asia).

Kaavan Natura-vaikutuksia ei tarvitse mielestäni arvioida, kun kaavan ja Natura-alueen väliin tulee SL-alue ja Natura-alueeseen on matkaa (ei vaikutuksia Natura-alueeseen). Kaavaselostuksessa tämä olisi kuitenkin hyvä tuoda esille.

Oletteko tarkentaneet luontoselvityksiä luontotyyppien osalta ?

Anne

Anne Grönlund

Luonnonsuojelun ylitarkastaja

0295 026779, vaihde 0295 026 500

Ympäristö ja luonnonvarat -vastuualue

Pohjois-Savon ELY-keskus, Kallanranta 11, PL 2000, 70101 Kuopio

www.ely-keskus.fi/pohjois-savo

Lähettäjä: Partanen Anne <anne.partanen@kuopio.fi>

Lähetetty: keskiviikko 18. syyskuuta 2024 13.21

Vastaanottaja: Saarilahti Sini (ELY) <sini.saarilahti@ely-keskus.fi>; Grönlund Anne (ELY) <anne.gronlund@ely-keskus.fi>

Aihe: Pieni Neulamäki II; Natura 2000-alue

Hei,

Pieni Neulamäki II -asemakaavan suunnittelualueelle sijoittuu Natura 2000-alueen reunaa. Punaisella viivalla on korostettu alla nyt kaavakartalla harmaalla palloviivalla piirretty tietokannan mukainen Natura-aluerajaus. Ehdottaisimme, että Natura-alueen viivan voisi esittää kaavaan kulkemaan kaava-alueen rajaa pitkin (sininen viiva), jolloin se lisäisi kaavakartan selkeyttä ratapohjan kohdalla, jossa samassa sumpussa menee myös ulkoilun alueen viivat. Natura-alueet on ymmärtääkseni aikoinaan digitoitu varsin karkeasti..

Olihan niin, että mitään Natura vaikutuksen arviointia ei tarvitse suorittaa, josta kysyin aiemmin, koska siitä ei ole mainittu mitään.

ystävällisin terveisin

Anne Partanen
Kaavoitusinsinööri

Kuopion kaupunki / Kaupunkisuunnittelupalvelut
Suokatu 42, PL 1097, 70111 Kuopio
044 718 5413, anne.partanen(at)kuopio.fi
www.kuopio.fi

Hyvän elämän pääkaupunki
Terveyttä, elinvoimaa ja arjen rikkautta

Liitteet
image001.png